**MAKALAH**

**PROJECT WEB PROGAMMING 2**

****

Judul Tema

**SI RENDA (Sistem Informasi Rental Tenda)**

Disusun Oleh :

1. Muhamad Roin (12207180)
2. Resti Amelya P (12207137)
3. Winda Fauli (12207150)
4. Yesi Fitria (12207027)

Dosen Pengampu :

**Amin Nur Rais, M.Kom**

**PRODI SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA**

**TAHUN 2022**

**KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT. karena atas segala berkah, taufik dan hidayah-Nya kami dapat menyelesaikan Makalah Project Mata kuliah Web Progamming 2. Tugas ini disusun untuk melengkapi dan memenuhi salah satu tugas mata kuliah Web Progamming 2 pada semester 3.

Dalam penulisan tugas ini, kami mendapatkan bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung.

Kami berharap laporan yang telah dibuat ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan tentang Web Progamming dan cara bagaimana membangun Aplikasi Web dengan framework CodeIgninter menggunakan HTML, CSS, PHP serta program program lain yang mendukungnya.

Kami menyadari bahwa didalam Laporan ini masih banyak kekurangan-kekurangan yang harus di benahi dan diperbaiki. Oleh karena itu kritik maupun saran yang membangun dari pembaca senantiasa kami terima demi penyempurnaan penulisan di masa yang akan datang. Demikian tugas ini kami buat semoga bermanfaat bagi kita semua.

Jakarta, 20 Mei 2022

Penyusun

KELOMPOK 2

**DAFTAR ISI**

Lembar Judul

Kata Pengantar

Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Deskripsi Singkat Aplikasi

1.2. Ruang Lingkup

BAB I PEMBAHASAN

2.1. Analisa Kebutuhan

2.1.1. Analisa Kebutuhan User

2.1.1. Analisa Kebutuhan Sistem

2.2. Desain

2.2.1. ER-Diagram / LRS

2.2.2. Use Case Diagram

2.2.3. Class Diagram

2.3. Implementasi

2.4. Pengujian Unit

LAMPIRAN

Lampiran 1. Log Repository Project (git log)

Lampiran 2. Kode Program

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Deskripsi Singkat Aplikasi**

Aplikasi sistem informasi yang diberi nama Sistem Informasi Rental Tenda atau SI RENDA dibuat dengan berbasis website. Website adalah Sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. website sendiri merupakan sebuah halaman yang dapat dilihat dengan web browser. Web Browser adalah aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengambil dan menyajikan sumber informasi web. Pendapat lain mengatakan web browser adalah alat yang digunakan untuk melihat halaman web. Bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk SI RENDA yaitu menggunakan bahasa HTML. HTML merupakan singkatan dari Hypertext Markup Language dan berguna untuk menampilkan halaman web. Pendapat lain mengatakan HTML adalah medium yang selalu dikirimkan ke web browser baik halaman itu berupa halaman statis, sebuah script (seperti PHP), ataupun yang dibuat oleh program CGI (Common Gateway Interface), Selain HTML Digunakan Pula bahasa PHP. PHP(Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman web berupa script yang dapat diintegrasikan dengan HTML. Selain menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML untuk membuat SI RENDA juga menggunakan database, dimana database dibangun dengan memanfaatkan MySQL. MySQL adalah salah satu jenis database server yang menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses database nya. Dengan menggunakan script PHP dan PERL Software database ini dapat berfungsi atau berjalan pada semua platform sistem operasi yang biasa digunakan (Windows, Linux, OS/2, berbagai varian Unix). Dan untuk tahap desain akan di tuangkan kedalam UML (Unified Modeling Language). UML (Unified Modelling Language) merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung, dimana didalam UML sendiri ada beberapa diagram yang akan dipergunakan, diantaranya use case diagram & activity diagram, Use case diagram merupakan pemodelan untuk kelakuakn (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem yang ada pada perangkat lunak.

* 1. **Ruang Lingkup**

Aplikasi yang akan dirancang adalah sistem informasi berbasis *web* yang akan membantu perusahaan agar mencapai keuntungan maksimal sesuai dengan target yang di inginkan.

Penelitian ini memiliki ruang lingkup :

1. Informasi produk dan pemesanan berbasis *web*

Konsumen dapat melihat produk dan memesan sesuai kriteria yang diinginkan. Hal ini mempermudah pelanggan untuk mengetahui informasi produk dan memudahkan dalam pemesanan.

1. Sistem pembayaran berbasis *web*

Merancang sistem untuk memfasilitasi proses konfirmasi pembayaran yang di lakukan secara transfer bank.

1. Security

Kami tidak membahas keamanan jaringan dalam aplikasi yang dikembangkan.

**BAB 2**

**PEMBAHASAN**

1. **Analisa kebutuhan**

Analisa kebutuhan dalam pembuatan sistem informasi Rental Tenda berbasis *web*, antara lain :

**2.1.1 Analisa kebutuhan user**

**2.1.2 Analisa kebutuhan sistem**